

Die Ligaordnung für die Hausligen im U.S.-Play Saison 2011/12

Wichtig	<p>Verantwortlich für die Einhaltung der folgenden Spielordnung und Fairness gegenüber den anderen Teams, sind in erster Linie jeder einzelne Teamcaptain & Spieler! Außerdem die Ligaverantwortlichen! Jedes Team hat die Pflicht sich über Neuerungen der einzelnen Ligen bzw. des Pokals an den Aushängen zu informieren! (Diese befinden sich hinten am Pro-Shop) Außerdem besteht für Euch die Möglichkeit alle Ergebnisse & Tabellen direkt nach Hause zu bekommen! Wie geht das? Einfach Eure Email Adresse angeben und schon geht's los!!!</p>																																									
Hausligaufbau	<p>Der Aufbau der Hausliga für die Saison 2010/2011!</p> <table border="0"> <tr> <td>Stadtliga</td> <td>besteht aus</td> <td>18</td> <td>Teams</td> <td></td> <td>2</td> <td>Absteiger</td> </tr> <tr> <td>Stadtklasse Montag</td> <td>besteht aus</td> <td>16</td> <td>Teams</td> <td>2</td> <td>Aufsteiger</td> <td>kein Absteiger</td> </tr> <tr> <td>Stadtklasse Dienstag</td> <td>besteht aus</td> <td>16</td> <td>Teams</td> <td>2</td> <td>Aufsteiger</td> <td>kein Absteiger</td> </tr> <tr> <td>3. Liga Staffel I</td> <td>besteht aus</td> <td>6</td> <td>Teams</td> <td>2</td> <td>Aufsteiger</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3. Liga Staffel II</td> <td>besteht aus</td> <td>15</td> <td>Teams</td> <td>2</td> <td>Aufsteiger</td> <td></td> </tr> </table> <p>Die endgültigen Absteiger richten sich nach Inanspruchnahme der Aufstiegsplätze. Sollten Teams vom Aufstieg zurücktreten, so sind Sie im Folgejahr für den Aufstieg gesperrt. Die neuen Teams die sich in der Hausliga anmelden fangen grundsätzlich in der untersten Spielklasse an! Sollten Teams nicht in der untersten Spielklasse beginnen, so werden sie für ein Jahr für den Aufstieg gesperrt.</p>							Stadtliga	besteht aus	18	Teams		2	Absteiger	Stadtklasse Montag	besteht aus	16	Teams	2	Aufsteiger	kein Absteiger	Stadtklasse Dienstag	besteht aus	16	Teams	2	Aufsteiger	kein Absteiger	3. Liga Staffel I	besteht aus	6	Teams	2	Aufsteiger		3. Liga Staffel II	besteht aus	15	Teams	2	Aufsteiger	
Stadtliga	besteht aus	18	Teams		2	Absteiger																																				
Stadtklasse Montag	besteht aus	16	Teams	2	Aufsteiger	kein Absteiger																																				
Stadtklasse Dienstag	besteht aus	16	Teams	2	Aufsteiger	kein Absteiger																																				
3. Liga Staffel I	besteht aus	6	Teams	2	Aufsteiger																																					
3. Liga Staffel II	besteht aus	15	Teams	2	Aufsteiger																																					
Verantwortliche für die einzelnen Ligen sind!	<table border="0"> <tr> <td>Stadtliga & Pokal</td> <td>Roland Walther und Gunnar Reppin</td> </tr> <tr> <td>Stadtklasse Montag</td> <td>Roland Walther und Gunnar Reppin</td> </tr> <tr> <td>Stadtklasse Dienstag</td> <td>Roland Walther und Gunnar Reppin</td> </tr> <tr> <td>3. Liga Staffel I</td> <td>Roland Walther und Gunnar Reppin</td> </tr> <tr> <td>3. Liga Staffel II</td> <td>Arnd Kämpfer und Holger Möhring</td> </tr> </table>							Stadtliga & Pokal	Roland Walther und Gunnar Reppin	Stadtklasse Montag	Roland Walther und Gunnar Reppin	Stadtklasse Dienstag	Roland Walther und Gunnar Reppin	3. Liga Staffel I	Roland Walther und Gunnar Reppin	3. Liga Staffel II	Arnd Kämpfer und Holger Möhring																									
Stadtliga & Pokal	Roland Walther und Gunnar Reppin																																									
Stadtklasse Montag	Roland Walther und Gunnar Reppin																																									
Stadtklasse Dienstag	Roland Walther und Gunnar Reppin																																									
3. Liga Staffel I	Roland Walther und Gunnar Reppin																																									
3. Liga Staffel II	Arnd Kämpfer und Holger Möhring																																									
Kontaktdaten der Ligawarte	<table border="0"> <tr> <td>Roland Walther</td> <td>Tel: 03928/4698230 Fax: 03928/4698231 Handy: 0173/6068258 Mail: roland@waltheronline.de</td> </tr> <tr> <td>Gunnar Reppin</td> <td>Tel: 039203/89831 Handy: 0176/21734619 Mail: gb.reppin@gmx.de</td> </tr> <tr> <td>Arnd Kämpfer</td> <td>Handy: 0177/7308030 Mail: arnd.kaempfer@gmx.de</td> </tr> <tr> <td>Holger Möhring</td> <td>Handy: 0151/56928205 Mail: h.moehring@freenet.de</td> </tr> </table>							Roland Walther	Tel: 03928/4698230 Fax: 03928/4698231 Handy: 0173/6068258 Mail: roland@waltheronline.de	Gunnar Reppin	Tel: 039203/89831 Handy: 0176/21734619 Mail: gb.reppin@gmx.de	Arnd Kämpfer	Handy: 0177/7308030 Mail: arnd.kaempfer@gmx.de	Holger Möhring	Handy: 0151/56928205 Mail: h.moehring@freenet.de																											
Roland Walther	Tel: 03928/4698230 Fax: 03928/4698231 Handy: 0173/6068258 Mail: roland@waltheronline.de																																									
Gunnar Reppin	Tel: 039203/89831 Handy: 0176/21734619 Mail: gb.reppin@gmx.de																																									
Arnd Kämpfer	Handy: 0177/7308030 Mail: arnd.kaempfer@gmx.de																																									
Holger Möhring	Handy: 0151/56928205 Mail: h.moehring@freenet.de																																									
Allgemeines	<p>Das Ziel eines jeden Teams bzw. jeden Spielers am Spieltag besteht darin, alle Pins in jedem Frame zu beseitigen!!! Grundsätzlich gilt, was fällt das fällt (z. Bsp. : Maschinenräumer, Rinnenräumer o. ä.). Aufstellfehler sind durch betätigen der Resetaste, oder durch einen Mechaniker zu beseitigen. Sollte es beim Anwurf zu Bahnverwechselungen kommen wird der Anwurf auf der richtigen Bahn wiederholt! Bei Meinungsverschiedenheiten der beiden Mannschaften entscheiden die Ligabetreuer. Die Lichtschranken bleiben während des Spielbetriebes abgeschaltet. Jedem Spieler muss ein ungestörtes Spiel ermöglicht werden. Hat sich ein Spieler zur Ausführung eines Wurfes aufgestellt, so dürfen die Nachbarbahnen rechts und links nicht betreten werden. Es besteht Wartepflicht, bis der Spieler seinen Wurf ausgeführt hat. Ein Wurf ist dann ausgeführt, wenn sich der Ball nicht mehr im Besitz des Spielers befindet und über die Foullinie hinaus in den Spielbereich gelangt ist. Innerhalb dieser Regel gilt "rechts vor links".</p>																																									
ausfüllen des Spielberichts-bogen	<p>Die gespielten Ergebnisse sind in die vorgedruckten Spielformulare einzutragen. Die Richtigkeit der Aufzeichnung eines Spiels, ist von beiden Spielführern nach Beendigung des Spieltages auf dem Spielformular zu quittieren. Die Spielformulare sind ordentlich und sauber ausgefüllt, dem Ligawart zu übergeben. Wird kein Spielformular dem Ligawart übermittelt, dann muss das betreffende Spiel wiederholt werden! Die exakten Spieleregebnisse findet ihr nach Spielschluss auf dem Bildschirm unter "score" (bitte nicht "ok" drücken!). Fällt der Computer durch irgendeinen Umstand aus, so muss das Spiel neu begonnen werden.</p>																																									
die Mannschaft	<p>Die Mannschaft besteht aus mindestens 4 Spielern ganz gleich ob Damen, Herren oder Jugendlichen. Alle 4 Spieler bestreiten ein Spiel gemeinsam!!! Jede Mannschaft muss einen Teamcaptain wählen, der dann als Verbindungsmann zum Ligawart gilt. Nach jedem Durchgang kann ein Spieler aus- bzw. eingewechselt werden. Der eingewechselte Spieler hat keinen Probewurf. Ein Spieler der einmal ausgewechselt wurde, kann nicht noch einmal eingewechselt werden. Während einer Saison ist es nicht möglich in ein anderes Team zu wechseln. Ein Spieler kann pro Liga nur für eine Mannschaft spielen. Das gleiche gilt für den Pokal. Wichtig: Alle Spieler die an der Liga teilnehmen, müssen einen gültigen DBV Ausweis haben. Sollte dies nicht der Fall sein, werden die Spiele des Spielers nicht gewertet! (Antragsformulare sind im U.S.Play erhältlich)</p>																																									
der Beginn am Spieltag	<p>Der Treffpunkt am Spieltag in der jeweiligen Liga und im Pokal ist 19:00Uhr Um 19:20 Uhr werden alle Bahnen vom Counter ausgeschaltet, auch wenn Spieler ihre vorher gekauften Spiele noch nicht beendet haben. Mit dem Einspielen wird um 19:20Uhr begonnen. Das Ligaspiel bzw. Pokalspiel beginnt um 19:30Uhr. Nur für die 3. Liga Staffel I gelten alle Zeiten 1 Stunde später.</p>																																									
das Absagen eines Spieltages	<p>Der rechtzeitige Zeitpunkt für eine Spielabsage muss so gewählt werden, daß sich das gegnerische Team auch darauf einstellen kann. Das heißt am jeweiligen Spieltag bis 14:00Uhr und nicht erst kurz vor Spielbeginn, dies ist mit zwei Telefonaten schnell erledigt. Je eines zum Ligawart und eins für den Gegner. Wurde der Gegner nicht erreicht, jedoch der Ligawart, gilt das Spiel als offiziell abgesagt! Sollte ein Team die Mannschaft nach der genannten Frist nicht voll besetzen können und der Gegner lehnt eine Spielverlegung ab muss gespielt werden. Dies ist mit einem sogenannten "Blinden" möglich. Als Blindergebnis werden pro Spiel 140 Pins ohne Hdc gewertet.</p>																																									
Spielverlegungen	<p>Das Vor- bzw. Nachspielen muss grundsätzlich in den 13 Tagen vor bzw. nach diesem Spieltag erfolgen. Ein Nachspielen direkt vor dem nächsten Spieltag ist nicht möglich. Die letzte Möglichkeit ist 1 Tag vor dem nächsten Spieltag. Darüber hinaus können im Einverständnis beider Mannschaften und des Ligawarts andere Regelungen getroffen werden. Bei Vor- bzw. nachgeholtten Spielen wird mit dem jeweils aktuellen Handicap der Tabelle gespielt. Das Vor-bzw. Gegensetzen ergibt sich auch aus dem aktuellen Tabellenbild! Der letzte Spieltag kann nicht alleine ohne Gegner gespielt werden. Es muss ein gemeinsamer Termin vereinbart werden! Die Teams sorgen selbstständig dafür, das richtig gesetzt und gegengesetzt wird. Verantwortlich: Das absagende Team!!! Auch beim Nachspielen gilt: ALLE 4 Spieler eines Teams spielen zusammen!!! Grundsätzlich ist das Nachspielen des letzten Spieltages nicht möglich. (Bitte dann Vorspielen)</p>																																									
die Ergebnisübermittlung	<p>Die Ergebnisse von vorgezogenen bzw. Nachholspielen in Liga und Pokal müssen dem jeweiligen Ligawart umgehend übermittelt werden (dazu bitte das Spielformular am Counter abgeben). Vom Counter sind Spielausdrucke anfertigen zu lassen. Diese Spielausdrucke jedoch verbleiben bis zum nächsten Spieltag beim Team und werden dann vom Ligawart entgegen genommen. (Wie vom DBV gefordert)</p>																																									
das Handicap	<p>Alle Ligen werden als Handicap Ligen gewertet (75% auf 200 Pins). Maximales Hdc 60 Pins. Beim ersten Einsatz eines Spielers wird das Handicap der vergangenen Saison übernommen. Sollten Spieler in mehreren Spielklassen aktiv gewesen sein, wird das niedrigste Handicap genommen. Das Handicap wird nach jedem Spieltag neu berechnet und aktualisiert. das aktuelle Handicap wird wie folgt ermittelt: 1. auf dem HDC Zettel am Spielzettel, falls ein Spieler da nicht drauf steht, dann 2. auf der HDC Liste die in jedem Startheft vorhanden ist, falls ein Spieler dort auch nicht aufgeführt ist,dann 3. wird das HDC von den Ergebnissen des Spieltages ausgerechnet. Absichtliches "auf Handicap spielen" ist untersagt! Zuwiderhandlungen werden von der Ligaleitung sanktioniert!!!</p>																																									

der Spielmodus in der Liga	An jedem Spieltag können max. 16 Punkte erreicht werden. Mannschaftswertung: 2 Punkte pro Durchgang (inkl. HDC) = max. 8 Punkte pro Spieltag. Weitere 8 Punkte können über die Einzelwertung (direkter Vergleich) Scratch erzielt werden. Das Team, welches in der Tabelle besser platziert ist als der Gegner, muss seine Spieler zuerst in das Ergebnisformular eintragen. Das andere Team darf gegensetzen.
der Spielmodus beim Pokalwettbewerb	Spieler und Spielerinnen dürfen im aktuellen Pokalwettbewerb nur für ein Team starten. Desweiteren kann ein Spieler, oder Spielerin nicht in einem Team aushelfen welches in der gleichen Liga spielt! (Beispiel Team XY aus der Stadtliga meldet für den Pokal nicht, Spieler des Teams können dann nicht in anderen Stadtligateams aushelfen) Diese Regel gilt für alle Ligen! Auch beim Pokalwettbewerb gilt: Das Ziel eines jeden Teams bzw. jeden Spielers am Pokaltag besteht darin, alle Pins in jedem Frame zu beseitigen!!! Ab Halbfinale dürfen keine neuen Spieler mehr eingesetzt werden! (Also nur noch Spieler, die im laufenden Pokalwettbewerb bereits für dieses Team gespielt haben.) Die Auslosungen erfolgen immer rechtzeitig und öffentlich im U.S.-Play ! Der Pokal ist ein K.O.-Wettbewerb für alle Ligen. Der Sieger ist eine Runde weiter, das geschlagene Team ist ausgeschieden. (Änderungen vorbehalten) Ganz wichtig: Pokalpartien können nur mit dem Gegner absolviert werden! (Das ist zwar nicht neu, aber wir schreiben es jetzt mit hinein.) Die Wertung der Spiele erfolgt analog der Ligenwertung. Sollte es zu einem Unentschieden (8:8) kommen, wird ein Entscheidungsspiel zwischen je einer Person pro Team fällig. (Wertung: höheres Spiel Handicap = 2 Punkte; wenn noch kein Sieger feststeht, das gleiche nochmal, usw.usw.) Innerhalb einer Spielpaarung, muss das zuerst gezogenen Team vorsetzen. (Steht auf dem Spielblatt oben!) Beim Pokal gibt es analog zur jeden Liga ein separates Handicap. Für's erste Pokalspiel wird das alte HDC aus der letzten Saison genommen. Sollten Spieler in mehreren Spielklassen aktiv gewesen sein, wird das niedrigste Handicap genommen. Spiele gegen Blind-Gegner kommen nicht in die HDC-Wertung
der Spielpreis	Beim Pokal muss am ersten Spieltag einmalig € 4,- pro Mannschaft Pokalgeld bezahlt werden. Alle weiteren Runden sind Pokalgeld frei. Es werden an jedem Spieltag nur € 6,00 € für 3 Spiele an Spielgeld fällig. Der gesamte Erlös kommt ausschließlich den beiden Finalisten zugute.
die Stadtliga	Die Stadtliga beginnt am 13. Sep 11 um 19:00 Uhr im U.S.-Play Magdeburg (14-tägig) Die Stadtliga besteht aus zwanzig Teams. Die letzten beiden Teams steigen nach der Saison in die Stadtklassen ab.
die beiden Stadtklassen	Die Stadtklasse Montag beginnt am 19.09.2011 um 19:00 Uhr im U.S.-Play Magdeburg (14-tägig) Die Stadtklasse Dienstag beginnt am 20.09.2011 um 19:00 Uhr im U.S.-Play Magdeburg (14-tägig) Die Plätze 1 und 2 beider Stadtklassen steigen in die Stadtliga auf. Sollten Teams ihr Aufstiegsrecht nicht wahrnehmen, sind sie im folgenden Jahr für den Aufstieg gesperrt. Aufstiegsplätze werden nicht weiter gegeben. Entsprechend weniger Teams steigen aus der Stadtliga ab. Die letzten zwei Teams der Stadtklasse Dienstag steigen in die 3. Ligen ab. In der Stadtklasse Montag gibt es keine Absteiger.
die 3. Ligen	Die 3. Liga Staffel I beginnt am Mittwoch 14.09.2011 um 20:30 Uhr im U.S. Play Magdeburg (14-tägig) Die 3. Liga Staffel II beginnt am Mittwoch, 21.09.2011 um 19:30 Uhr im U.S. Play Magdeburg (14-tägig) Die Plätze 1 und 2 beider 3.Ligen steigen in die Stadtklassen auf. Sollten Teams ihr Aufstiegsrecht nicht wahrnehmen, sind sie im folgenden Jahr für den Aufstieg gesperrt. Aufstiegsplätze werden nicht weiter gegeben. Entsprechend weniger Teams steigen aus den Stadtklassen ab.
Rauchen	Im Spielbereich besteht Rauchverbot. Jeden Team ist es einmal am Spieltag zu ermöglichen, eine Raucherpause einzulegen. Über den Zeitpunkt haben sich beide Teams zu einigen.
Preisfond	Der Preisfond wird zu 100 % auf alle teilnehmenden Mannschaften verteilt. Für jeden Start muss Pokalgeld bezahlt werden. Die Preisverteilung richtet sich nach der erreichten Punktzahl der Mannschaften.
Spielpreis	Der Spielpreis pro Person und drei Spiele beträgt ermäßigt 7,50 € Es setzt sich wie folgt zu sammen: 6,50 € für 3 Spiele 0,90 € Pokalgeld 0,10 € DBV Ligaobmann Das Startgeld wird nicht mehr am Counter bezahlt, sondern zur Einspielzeit am Tisch bereit gehalten. Der Countermitarbeiter sammelt das Geld dann ein. Leihshuhe: Ab sofort müssen die Leihshuhe mit einer Gebühr von 0,85 € ausgeliehen werden.

* Änderungen vorbehalten

* Anmerkung des U.S. Play:

Mit der Bitte die Hausordnung zu beachten, möchten wir hier nochmals darauf hinweisen, dass das Mitbringen eigener Getränke unerwünscht ist. Vielen Dank für die Beachtung.
Am regulären Spieltag wird den Spielern ein Rabatt auf Speisen und Getränke von 15% gewährt. An verlegten Spieltagen sind es 10 %.

Die Teamcaptains sind verpflichtet, sich über aktuelle Termine am Ligaushang regelmäßig zu informieren und diese an das eigene Team weiterzugeben.

Roland Walther

Gunnar Reppin